

*Als je 1 ding mocht kiezen, wat zou jij dan veranderen hier in huis?*



*Geef elkaar allemaal een complimentje*



*Waar werd je vandaag blij van?*



*Wat zou jij later graag willen worden?*



*Wat zou jij graag willen dat iemand voor jou zou doen? Waar kan jij een ander blij mee maken?*



*Waar ben jij bang voor?*



*Waar word jij verdrietig van?*



*Als je iets weg moest geven, wat zou jij dan van jouw speelgoed weggeven en aan wie zou jij dat geven?*



*Kies een liedje en zing dit met elkaar aan het eind van de maaltijd.*



*Waar word jij boos om?*



*Is er iets of iemand die jij mist?*



*Wat vind jij het leukste klusje thuis? Wat vind jij het stomste klusje thuis?*



*Wat vind jij het leukst op school? Wat vind jij het stomste op school?*



*Met wie speel jij graag? Zijn er ook kinderen met wie jij liever niet speelt?*



*Welk (avond)eten vind jij leuk om samen te maken?*



*Stel dat God nu voor je stond, wat zou je dan willen doen/vragen/zeggen?*



*Lijkt het je leuk om in de hemel te zijn?*



*Voor wie zou jij kunnen bidden? (Doe dat aan het eind van de maaltijd)*



*Welk Bijbelverhaal vind jij het mooist? Lees dit verhaal samen aan het eind van de maaltijd.*



*Waarom kwam Jezus naar de aarde?*



*Waar wil jij God voor danken? (Doe dat aan het eind van de maaltijd)*



*Waar geniet jij het meest van in Gods schepping? (Wat vind jij het mooist van alles wat God gemaakt heeft?)*



*Als je aan God denkt, waar denk je dan aan?*



*Vind je het leuk om in God te geloven?*



*Doe een wedstrijdje wie het eerst zijn eten op heeft.*



*Maak een rijmverhaal met elkaar. (Bijvoorbeeld: In het grote groene bos, sliep een klein muisje op het mos. Ze was zo moe, want ze had net gereden op een koe...! Enz.)*



*Als jij een kabouter was, waar zou jij dan het liefste willen wonen?*



*Bedenk samen wat je zou kunnen maken met 10 planken hout.*



*Doe omstebeurt een dier na. Eet daarna zo zachtjes als muisjes je bord leeg.*



*Als je zou kunnen vliegen, waar zou je dan naartoe vliegen?*

